

## Hinweis

Für die Experimente 7-1, 7-3 und 7-4 gibt es keine „richtigen“ Lösungen. Euer Ziel ist es, so viele Punkte wie möglich zu erhalten. Alle Punkte werdet ihr aber nicht bekommen. Ihr könnt so viele Bonusgegenstände einsammeln wie ich schafft oder ihr könnt diese Level sofort beenden, indem ihr nur das sehr einfache Hauptziel erfüllt.

In dieser Lösung werden die Original-Baupläne gezeigt, aber auch damit kann man nicht alle Gegenstände einsammeln, also auch keine Goldmedaille erhalten. Wenn ihr selbst ein wenig herumprobiert, findet ihr vielleicht sogar eine bessere Lösung.



Menü

Optionen

7-2 Eine ruhige Kugel schieben

3

6

2



Helfen



Menü

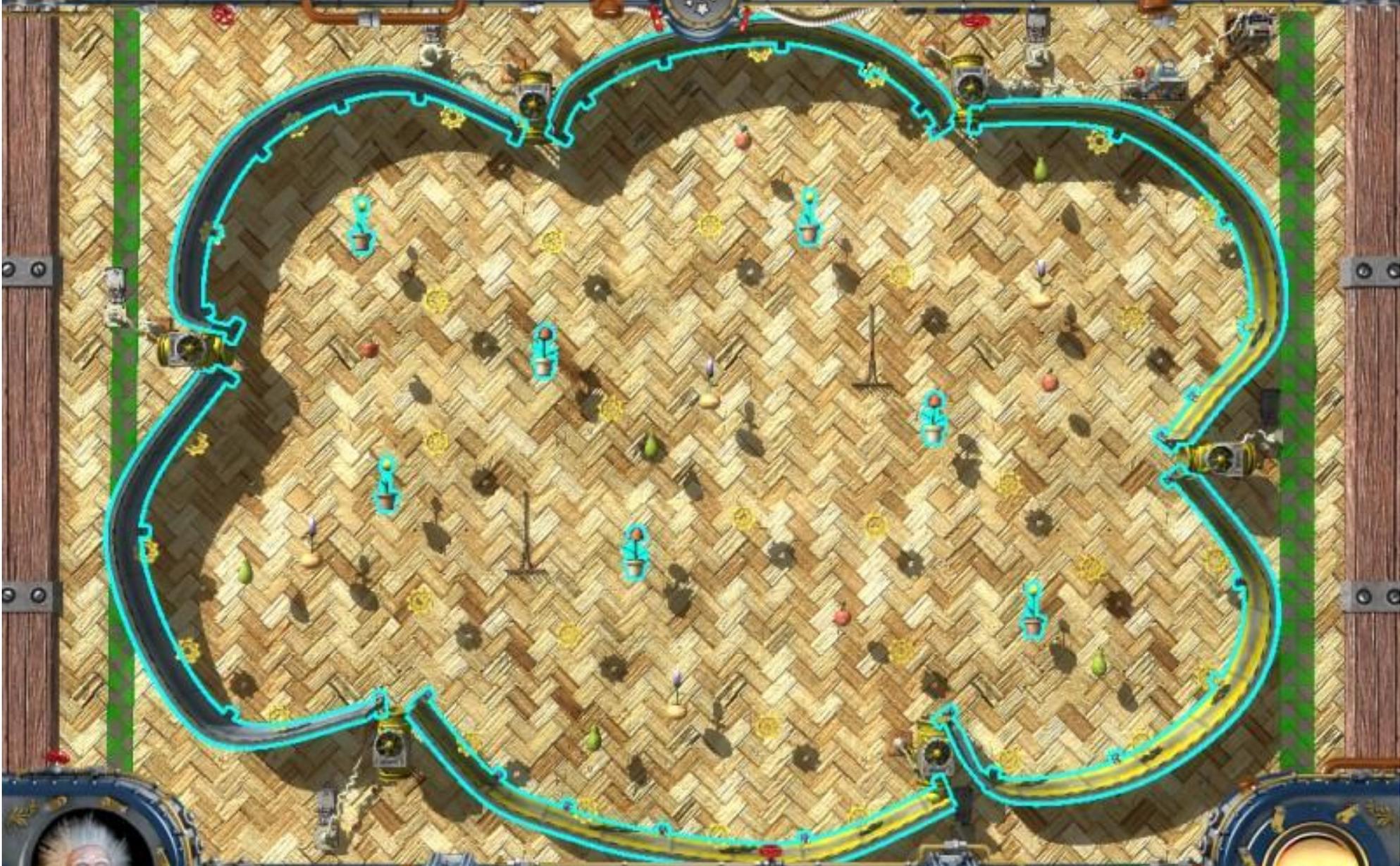
Optionen

7-3 Mit der Kraft der Blumen

1

6

2



Helfen



Menü

Optionen

7-4 Der Flipperautomat

1

6

2



Helfen

Start

